輔仁大學 112 年高教深耕計畫 【程式設計融入課程補助計畫】授課成效報告

基本資料

| 開課學系 | 經濟系 | 學制別 | 大學 ■日間部 □進修部 | |
|--------|------------------------|------|---------------------|--|
| 學年度/學期 | | 選別 | ■必修 □選修 □通識 | |
| 課程名稱 | 統計學 | 上課時間 | 星期四,9:10~12:00 | |
| 開課代碼 | D652202222 | 修課人數 | 61 | |
| 授課教師 | 果教師 陳秀淋 | | (手機) (研究室分機)2690 | |
| 電郵信箱 | slchen@mail.fju.edu.tw | | | |

| 整體教學設計 | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| | 請簡述本課程在實踐「發揮運算思維並善用程式設計,發展學科專業跨域創 | | | | |
| | 新課程」理念上之特色 | | | | |
| 跨域特色 | 透過使用 Python 程式進行統計學學習,學習者能夠跨越學科界限,結合統計 | | | | |
| | 學和程式設計,學習數據處理、統計分析、可視化等技能,從而更深入理解 | | | | |
| | 統計學原理,並能夠應用 Python 進行統計分析和解決實際問題。 | | | | |
| 程式語言 | ■ Python □ APP Inventor 2 □ R □ Javascript □Scratch □VBA | | | | |
| | □Processing □其他 | | | | |
| 教學目標 | • 知識面目標 (期望學習者透過課程能習得哪些知識): | | | | |
| | 透過 Python 程式的學習,期望學生能夠掌握數據處理、統計分析、可視化等 | | | | |
| | 知識,並學習進行數據操作、計算和可視化呈現,從而能夠進行全面的統計 | | | | |
| | 學應用和數據分析。 | | | | |
| | • 學科專業技能目標 (期望學習者透過課程能展現哪些學科專業技能): | | | | |
| | 期望學生能夠具備數據分析、報告撰寫等專業技能,並能夠應用 Python 進行 | | | | |
| | 統計分析和解決實際問題,從而在數據分析中展現專業技能。 | | | | |
| | • 程式設計技能目標 (期望學習者透過課程能展現那些程式設計技能): | | | | |
| | 期望學生能熟練使用 Python 語言,掌握數據處理、統計計算等程式設計技能, | | | | |
| | 並能夠應用程式設計技能解決統計學中的問題,提升程式設計能力。 | | | | |
| | • 態度面目標 (期望學習者修習完課程後能有哪些態度轉變): | | | | |
| | 透過統計學使用 Python 程式的學習,期望學生能對數據分析有更深入的理 | | | | |
| | 解。學生能積極主動的態度追求解決統計問題,並持續學習和改進自己的技 | | | | |
| | 能和知識。 | | | | |
| | 個人報告:□書面 □簡報 次 | | | | |
| | 小組報告:□書面 □簡報 次 | | | | |
| 作業設計 | 程式設計(個人): 次 | | | | |
| | 程式設計(小組): 次 | | | | |
| | ■其他 _分組統計程式作業 (五大題) | | | | |
| 評量設計 | • 形成性評量之規劃 (隨堂練習或小考等): | | | | |
| 可里议司 | | | | | |

| | • 總結性評量之規劃 (期中考、期末考或專題成果等): | |
|--------|---|--|
| | 加分程式作業 | |
| 學習輔助資源 | 線上資源:□Codecademy □Coursera □Code school | |
| | □其他有錄影檔案 | |
| | 實體資源:□專題演講 □其他 | |
| 參考與延伸 | 業師提供 teams 賬號與助教協助指導 | |
| 學習資料 | | |

教學設計

| | 日期 | 課程單元名稱 | 學習目標 | 教學設計重點 |
|---|----------|---------|------------|---------------|
| 1 | 10/26 | 資料整理,圖 | 將課堂所學的敘述 | 業界老師授課 |
| | | 表,統計量數教 | 統計理論,應用 | |
| | | 學 | python 來實現 | |
| 2 | 11/9 | 資料整理,圖 | 將課程所學的敘述 | 業界老師授課 |
| | | 表,統計量數教 | 統計理論,應用 | |
| | | 學或常態分配 | python 來實現 | |
| 3 | 12/7 | 常態分配及各 | 將課程所學的敘述 | 業界老師授課 |
| | | 種常見分配與 | 統計理論,應用 | |
| | | 抽樣 | python 來實現 | |
| 4 | 11/1-1/2 | 程式作業 | 學習自己寫程式 | 學生透過練習題來學寫程式, |
| | | | | 可向老師咨詢,助教輔導 |

課堂活動剪影 (至少2張)





授課心得感想

請授課教師根據此次程式設計融入課程學習活動之規劃與實施,作成效自評與歷程觀察摘要,並回饋反思與心得,以期作為個人與同儕未來改善與精進教學之參考依據...

- 1. 我還是覺得多數學生比較在乎能否從程式拿到高分,沒有很主動學習意願。
- 2. 因為該課程會有一次上課後與業師交流機會,我發現學生從不喜歡到喜歡與業師交流。 從與業師交流過程中,學生能比較理解學習程式的目的,也比較能增進他們的學習動

能,但因為每次都是透過中午時間,讓學生與業師交流,為了鼓勵學生叁與,我是自費 買便當請學生使用,因為是自費無法每次給很多位學生叁加,一次大概是 4-5 位學生。 三次下來的結果,感覺效果很好,但實在無力將叁與人數擴大,使得多數學生學習意願 無法提升。