

輔仁大學服務學習種籽志工隊活動成果表

活動內容						
活動類型：	(13) 1. 講座 2. 研習會 3. 國際研習與講座 4. 工作坊 5. 成果發表會 6. 培訓課程 7. 競賽 10. 座談會 11. 業界參訪 12. 產業實習 13. 其他活動：反思小聚					
活動名稱：	反思小聚(一)					
主講人：	種籽隊幹部嚴逸軒					
活動目標：	1. 透過反思活動回想往昔經驗，思考不足與失誤、並汲取以應用於未來的行為。 2. 以小遊戲作為開場互動，暖活氣氛讓團員互相分享經驗且探討如何讓下次服務進行更加順利。					
活動創新度：	(2) 1. 無創新 2. 微幅創新 3. 大幅創新 4. 完全創新					
活動時間：	日期：	111/10/20	時間：	12:30-13:30	活動天數：	1
活動地點：	(1)1. 校內 2. 校外		地點名稱：	LB101		
人數：	報名人數：	22	參與人數：	24		
參與人數身分：	教師：0 人／職員：1 人／學生：23 人／校外人士：0 人					
活動滿意度：	95%					

活動歷程

活動歷程：

12:30-12:50 用餐時間

12:50-12:55 提醒行事曆注意事項(期中考暫停服務一周)

12:55-13:25 反思活動

● 抽撲克牌

紅牌：分享最近生活中的一個好事

黑牌：分享最近生活中的一個壞事

● 種籽們互相分享問題(在經過幾周的服務後，我看到/發現/遇到…)的想法

● 講者分享自己的想法後下台隨機請一位同學分享對此事看法

13:25-13:30 團隊凝聚活動-一日志工詳細事項解說

活動特色與成果

「在經過幾周的服務後，我看到/發現/遇到…」

「自己的感覺/情緒是什麼?服務對象或對方有什麼感覺…」

「如果以後發生類似的事情，自己還可以怎麼做才能變得更好?」

讓剛服務幾週的新舊種籽們分享近期遇到的困難與喜悅。通過反思活動思考自己在活動過程有什麼缺失，或是有什麼做的好的地方，並提出自己可以維持或改進的地方。

反思小聚(一)是由種籽隊幹部嚴逸軒帶領，透過抽撲克牌小遊戲讓開場增加活動熱度。依撲克牌上顏色跟附近同學分享近期遇到事情的好壞，讓討論話題逐漸變廣，增加團員之間的熟悉感。

種籽隊幹部嚴逸軒會在問題討論環節中到各個討論區聆聽大家的想法。待討論時間結束，回到台上

與大家分享自己遇到的事情或想法並且隨機找台下一位同學分享最遇到的事情。

活動過程中有三個引導式問題讓大家討論，活動進行方式如同開場小遊戲，讓團員相互交流。透過他人分享自己遇到的事情以及事後用什麼方式處理會更好，讓種籽成員們相互學習。

活動照片



討論時間種籽們的互動



大合照

填表人

簡甄儀

填表日期

111.10.21

本表於活動結束後一周內上傳至雲端資料夾

***滿意度算法：將「很滿意」、「滿意」、「尚可」、「不滿意」、「很不滿意」分別給予5分、4分、3分、2分、1分，

滿意度計算公式= $\left[\frac{A*5+B*4+C*3+D*2+E*1}{5*(A+B+C+D+E)} \right] * 100\%$ 。

如有小數點，請四捨五入至整數。