

**輔仁大學111年高教深耕計畫**  
**【程式設計融入課程補助計畫】授課成效報告**

**基本資料**

開課學系	宗教學系	學制別	大學及碩士 ■日間部 □進修部
學年度/學期	110學年度 / 第2學期	選別	□必修 ■選修 □通識
課程名稱	數位文本分析與數位人文	上課時間	星期四，13：40~16：30
開課代碼	G906032022	修課人數	3
授課教師	張名揚	聯絡電話	(研究室分機) 2902
電郵信箱	137027@mail.fju.edu.tw		

**整體教學設計**

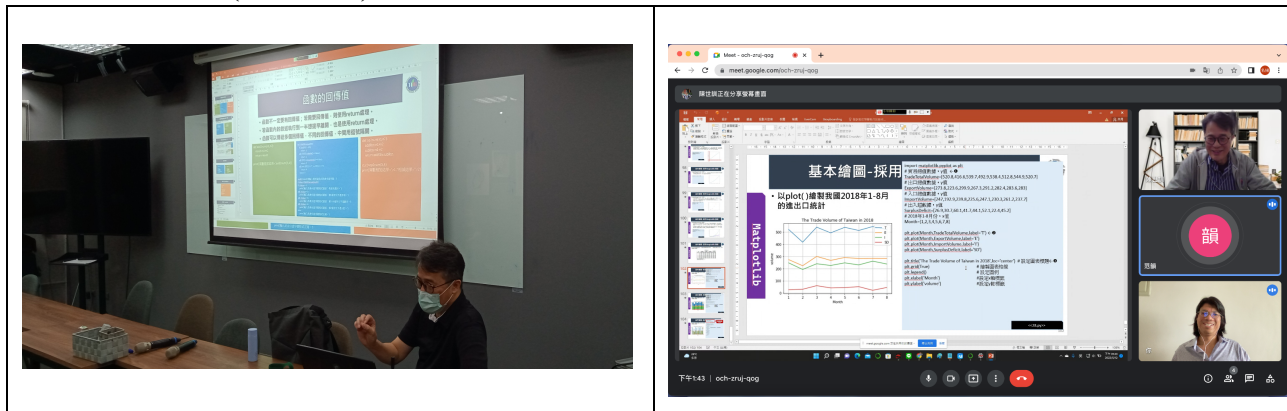
跨域特色	宗教領域與數位科技的關係由最初以數位方式儲存並處理宗教經典資料，遂漸發展成近年數位媒體融入宗教文化的現象。人文學科和社會科學需要評估並參與發掘數位科技可以提供給人文社會學科的新研究方法和研究問題。另一方面，人文學科和社會科學的研究者也需要了解數位科技和媒體帶來呈現和普及化研究成果的新可能。本課程將集中在以數位工具分析文本，亦會對網路分析（Network Analysis）在人文學科及社會科學領域的應用作基本介紹。
程式語言	■ Python □ APP Inventor 2 □ R □ Javascript □ Scratch □ VBA □ Processing □ 其他
教學目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>知識面目標</b> (期望學習者透過課程能習得哪些知識)：基本數位文字處理知識及程式設計概念</li> <li>● <b>學科專業技能目標</b> (期望學習者透過課程能展現哪些學科專業技能)：使用新數位工具及處理及分析大量文本資料及網路分析的能力</li> <li>● <b>程式設計技能目標</b> (期望學習者透過課程能展現那些程式設計技能)：有能力看懂及修改 Python 程式以達到特定文本資料收集、處理及分析的目標</li> <li>● <b>態度面目標</b> (期望學習者修習完課程後能有哪些態度轉變)：了解數位工具發展為人文學科及社會科學在研究方法和成果呈現上帶來的新可能性</li> </ul>
作業設計	個人報告：□書面 ■簡報 1 次 小組報告：□書面 □簡報 _ 次 程式設計(個人)：2 次 程式設計(小組)：_ 次 □其他 _____ 次
評量設計	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>形成性評量之規劃</b> (隨堂練習或小考等)：隨堂練習</li> <li>● <b>總結性評量之規劃</b> (期中考、期末考或專題成果等)：程式設計及網路分析成果</li> </ul>
學習輔助	線上資源：■Codecademy □Coursera □Code school

資源	■其他：scratch.mit.edu，blockly.games，www.ozaria.com 實體資源：□專題演講 ■其他：PPT 及示範程式教材
參考與延伸學習資料	

## 教學設計

	日期	課程單元名稱	學習目標	教學設計重點
1	04/21	電腦程式基本概念	對電腦程式設計有初步概念	認識電腦程式基本概念及透過實際操作體驗電腦程式的運作
2	04/28	數位文本分析工具1: 基礎	對程式設計有初步認識，編寫簡單的 Python 程式	以 Python 作為認識電腦程式基本概念的入門
3	05/05	數位文本分析工具2: 編程	以 Python 程式來初步分析數位文本	透過實作認識數位文本分析的基本步驟和概念
4	05/12	數位文本分析與詮釋 1: 文本分析	以 Python 程式來進一步分析數位文本	以修改較進階的 Python 程式來達到目的，不需要從新設計整個程式，降低分析數位文本的門檻。
5	05/19	數位文本分析與詮釋 2: 網路爬蟲	以 Python 程式收集網站文本或社交網站留言	透過實作認識網路爬蟲的概念，能使用更多不同的 Python 套件

## 課堂活動剪影 (至少2張)



## 授課心得感想

本學期的課程受到 COVID-19 疫情影響，以致大部份程式設計課都只能線上進行。除了有 5 週由專業老師教授的程式設計課外，預先增加 2 週基本概念課，但由於學生們從未接觸過程式設計，要在 6-7 週內讓學生們能做到自己設計程式，難度還是有點高。所以，課程只要求學生們對程式設計的基礎概念（如：變數、data type、不同的迴路和函數……等）有基本認識，和能夠「讀懂」較複雜的程式以致能修改程式來達到文本分析的目的。不過，由於本學期的預習課內利用網上資源，以遊戲闖關方式教學和練習，有效提高學生學習動機，及自我學習的能力，只看課堂錄影的學生也能完成作業。回顧 5 週 15 小時的基礎 Python 授課，老師已很有經驗和作出適當調整，整體上對大部份學生來說速度仍快了一點，如果人數不多，課堂中定時確認學生皆能追上課堂進度能改善學習成效。未來仍然會在專業老師上課前由本人負責最基礎的程式設計概念課，先以 2-3 周時間教授學生。