

輔仁大學 111 年高教深耕計畫
【程式設計融入課程補助計畫】授課成效報告

基本資料

開課學系	公共衛生學系	學制別	大學 <input checked="" type="checkbox"/> 日間部 <input type="checkbox"/> 進修部
學年度/學期	110 學年度 / 第 2 學期	選別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 通識
課程名稱	醫療服務網頁程式設計	上課時間	星期四，15：40～18：30
開課代碼	D920132586	修課人數	
授課教師	陳宗泰	聯絡電話	(研究室分機)3434
電郵信箱	Fjuph316@gmail.com		

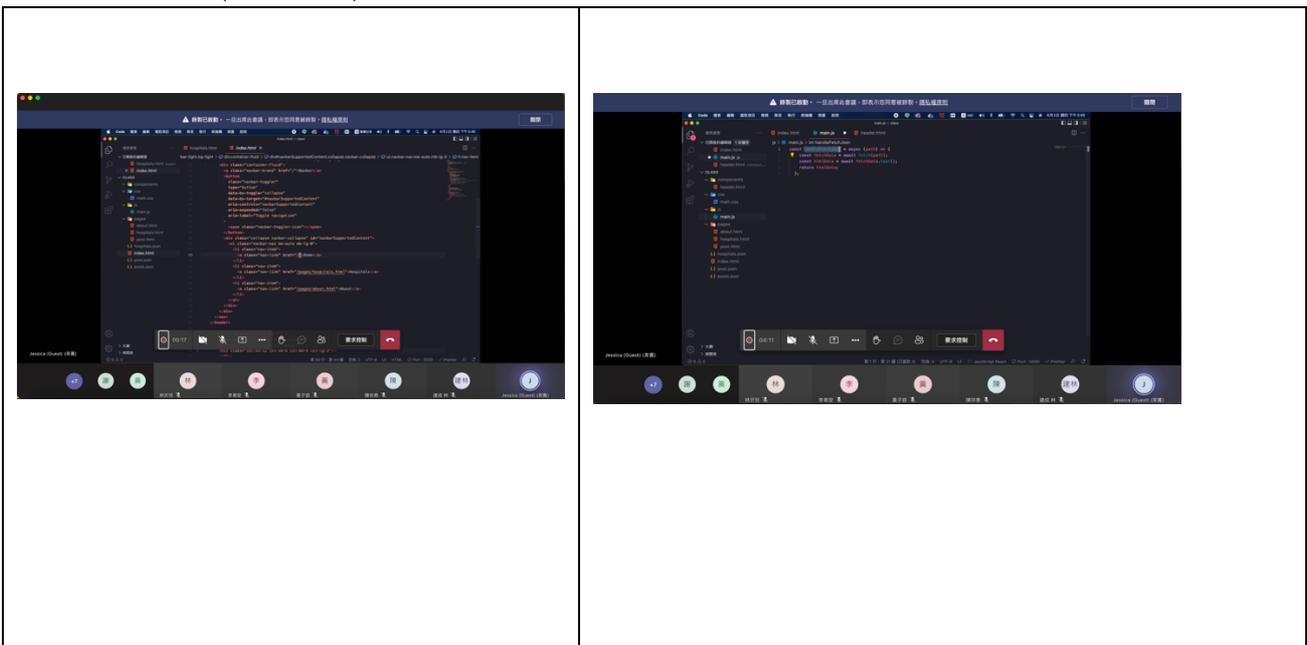
整體教學設計

跨域特色	1 同學能從此堂課，學習實作醫療服務網頁的 UX UI 及程式設計 2 能實際學習業界常用軟體
程式語言	<input type="checkbox"/> Python <input type="checkbox"/> APP Inventor 2 <input type="checkbox"/> R <input checked="" type="checkbox"/> Javascript <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> VBA <input type="checkbox"/> Processing <input type="checkbox"/> 其他 _____
教學目標	<ul style="list-style-type: none"> • 知識面目標 (期望學習者透過課程能習得哪些知識)： 學習實作醫療服務網頁的 UX UI 及程式設計 • 學科專業技能目標 (期望學習者透過課程能展現哪些學科專業技能)： 醫療知識網頁與程式設計結合 • 程式設計技能目標 (期望學習者透過課程能展現那些程式設計技能)： Vs code、axure • 態度面目標 (期望學習者修習完課程後能有哪些態度轉變)： 多方面發展不同領域結合的可能，提供不同職業發展面向
作業設計	個人報告： <input type="checkbox"/> 書面 <input type="checkbox"/> 簡報 ____ 次 小組報告： <input type="checkbox"/> 書面 <input type="checkbox"/> 簡報 ____ 次 程式設計(個人)：上課後會有不定時小作業 程式設計(小組)：1 次 <input type="checkbox"/> 其他 _____ 次
評量設計	<ul style="list-style-type: none"> • 形成性評量之規劃 (隨堂練習或小考等)： • 總結性評量之規劃 (期中考、期末考或專題成果等)：
學習輔助資源	線上資源： <input type="checkbox"/> Codecademy <input type="checkbox"/> Coursera <input type="checkbox"/> Code school <input type="checkbox"/> 其他 _____ 實體資源： <input type="checkbox"/> 專題演講 <input type="checkbox"/> 其他 _____
參考與延伸學習資料	

教學設計

	日期	課程單元名稱	學習目標	教學設計重點
1	02/24	分組及課程介紹	基礎知識介紹	
2	03/03	網頁製作流程介紹(醫療評價網站介紹)	基礎知識介紹	
3	03/10	UX design 1 and 2	Ux 概念	UX 相關概念教學
4	03/17	UX design 3	Ux 概念	UX 相關概念教學
5	03/24	Wireframe	框架概念	
6	03/31	放假		
7	04/07	Adobe XD1	設計軟體介紹	學習 UI 軟體基本操作
8	04/14	Adobe XD2	設計軟體介紹	學習 UI 軟體基本操作
9	04/21	Axure	高擬真軟體教學	模擬網頁動態的軟體學習
10	04/28	切版 1	高擬真軟體教學	模擬網頁動態的軟體學習
11	05/05	切版 2	高擬真軟體教學	模擬網頁動態的軟體學習
12	05/12	切版 3	高擬真軟體教學	模擬網頁動態的軟體學習
13	05/19	bootstrap	前端框架介紹	基礎知識教學
14	05/26	javascript1	前端知識教學	基礎知識教學
15	06/02	javascript2	前端知識教學	進階應用
16	06/09	javascript3	前端知識教學	進階應用實作
17	06/16	專題製作及問題詢問		期末專題討論
18	06/23	作品報告		期末專題報告

課堂活動剪影 (至少 2 張)



授課心得感想

此次課程是基於從 UIUX 概念到前端，給予完整的知識脈絡及實體操作，並在期末完成一個實體可操作的網頁設計專題。

1.

在課程前半部為實體，但後半部由於疫情關係改為線上，而有一些較學上較不方便之處，在直接的指導與溝通方面，由於課程的特殊性，因而有些受到影響。

因此對於課程在實體線上的設計是可以再多加參考與改良的。

2.

並且由於學生在此領域多為無經驗者，因此在教學上，可再多加考慮教材的難易度及適合性。教學的範圍是否要再限縮，可已多加考慮。

3.

由於此課程集合了跨領域、小組作業等一些需要花費時間才能完成，因此在課程招募方面或許可再多與學生溝通，以免有無法負荷課程進度而想放棄之學生。